

MADUREIRA • SHARRIEFF • McLEENY

WILDSTORM

CLIFFHANGER!™



3 f8.95
Bef 169

BATTLE HASER®



MAD
MAD
MAD
MAD



JENETTE KAHN

President & Editor-in-Chief

PAUL LEVITZ

Executive VP & Publisher

JIM LEE

Editorial Director - WildStorm

JOHN NEE

VP & General Manager - WildStorm

SCOTT DUNBIER

Group Editor

RICHARD BRUNING

VP - Creative Director

PATRICK CALDON

VP - Finance & Operations

DOROTHY CROUCH

VP - Licensed Publishing

TERRI CUNNINGHAM

VP - Managing Editor

JOEL EHRLICH

Senior VP - Advertising & Promotions

LILLIAN LASERSON

VP & General Counsel

BOB WAYNE

VP - Direct Sales

**JOE MADUREIRA &
MUNIER SHARRIEFF**

Tekst

JOE MADUREIRA
Tekeningen

TOM MCWEENEY
Inkt

LIQUID!
Kleur

PETER DE BRUIN
Vertaling

BEAUTYPE
Lettering

JAN DE ROOIJ
Nederlandse redactie

MARINA ZUREL
Nederlandse productie

ANNA LOOS
Nederlandse eindredactie

**MET DANK AAN NANCY McWEENEY
BEDACHT DOOR JOE MADUREIRA & MUNIER SHARRIEFF**

© 1999 Image Comics, Inc. © 2000 Juniorpress bv, Naarden. The stories, characters and names featured in these volumes are the property of Joe Madureira. All rights reserved. Cliffhanger Productions is a TM Aegis Entertainment, Inc., 1998. Any similarities to persons living or dead is purely coincidental.
Printed in Spain. Oorspronkelijke uitgaven: Battle Chasers 6, Prelude. Juniorpress 00-11.

Enkele uren geleden werd de stad aangevallen
door uitgebroken gevangenen van Skyhold.

Maar sommigen kunnen die
niet vatten.

ANGGH...

WAT...
WAAR BEN IK?
NEE! NIET
DIT WEER!

HIJ
IS WEG,
KNOLAN. HIJ
IS VRIJ.

KNOLAN...

HET GRAF...
LEEG!
D-DAT KAN
NIET!

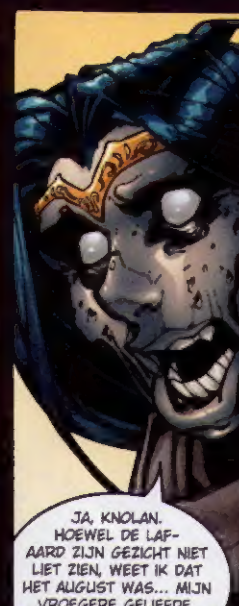
TOCH WEL.

AUGUST, DE
GROOTSTE VIJAND
VAN ONZE WERELD,
LOOPT WEER
VRIJ ROND.

D-DAN MOETEN WE OP-
SCHieten! WE MOETEN
'M TEGENHOUDEN.

WIJ KUNNEN JE HELAAS NIET
HELPEN. ALLEEN JIJ MAAKT
EEN KANS TEGEN HEM.

RAIMON!
D-DOOD?!





JE WEET HEEL
GOED WAT AUGUST
VAN PLAN IS. JE MOET
PROBEREN HEM TEGEN TE
HOUDEN. WIJ ONDER-
SCHATTEN ZIJN MACHT
EN MOESTEN DAAR-
VOOR BOETEN.



RAMASITH?
RAMASITH
IRONHANDED?



GOED
GEZIEN!

ZELFS IK, DE
HOOFDARCHITECT
VAN DE DWARVEN,
WERD NIET
GESPAARD!

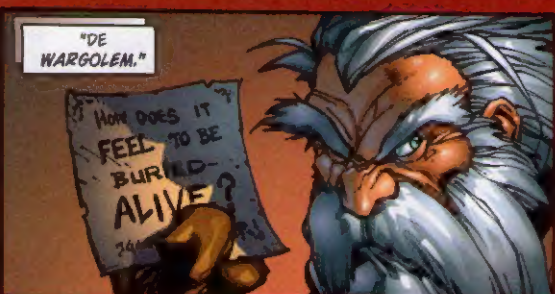


"MIJN VOLK BOUWDE DIT
LAND OP! STAMPTE EEN
BESCHAVING UIT DE
ONONTGONNEN KLEI.

"HELAAS
HIELPEN WE OOK
HET WAPEN TE
SMEDEN...



"...DAT AUGUST
LATER TEGEN
ONS GEBRUIKTE.



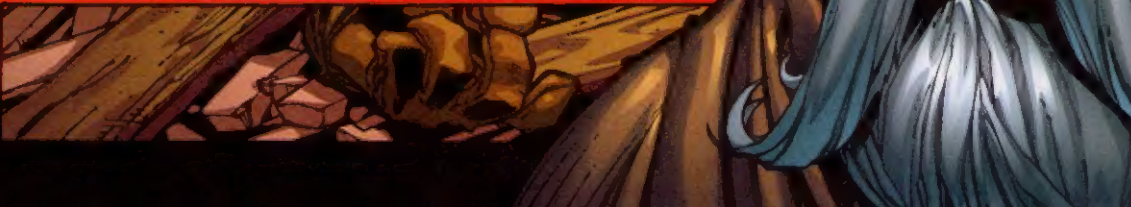
"DE
WARGOLEM."

HOW DOES IT
FEEL TO BE
BURIED-
ALIVE?
24



VERGIS JE NIET,
AUGUST IS TERUG EN
DE WARGOLEM DUS
OOK! IK HEB HET
ZELF GEZIEN!

HET WAS
TEVENS HET
LAATSTE WAT IK
ZOU ZIEN.





MAAK VOORT,
KNOLAN. JE HEBT
WEINIG TIJD.
WELDR A BEN JE
NET ALS
WIJ!

NET
ALS
WIJ!

NET
ALS
WIJ!



NET ALS WIJ!

NET ALS WIJ!

NET ALS WIJ!

NET ALS WIJ!



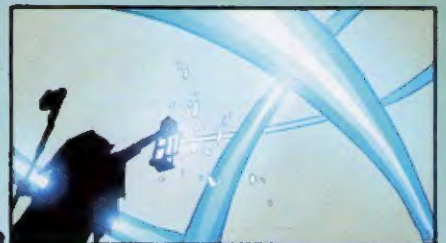
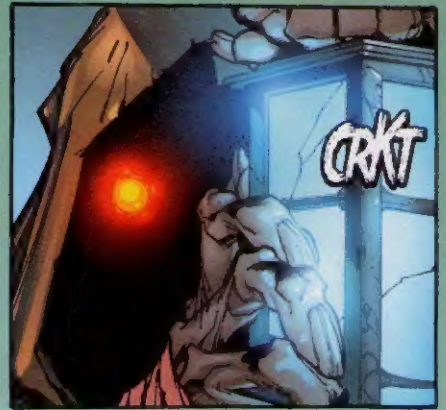
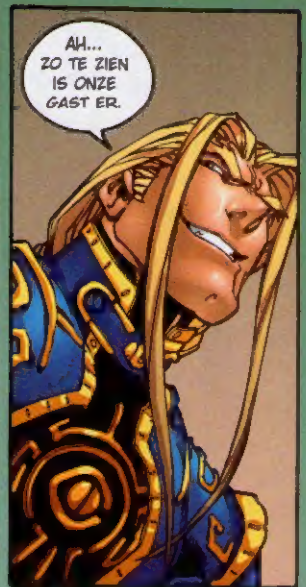
HIJGI!

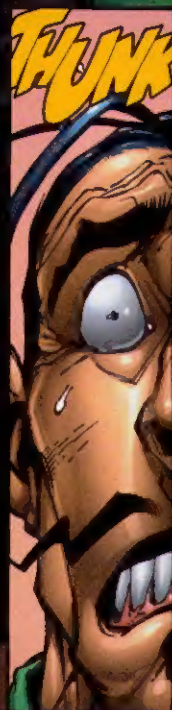
ZOU AUGUST
ECHT NOG LEVEN?
VOOR IK DE ANDE-
REN INLICHT, WIL
IK DAT ZEKER
WETEN.

ZOU HIJ ACHTER ARAMUS'
VERDWIJNING ZITTEN? NEE,
NIETS VOOR HEM. IK MOET
DIT TOT OP DE BODEM
LITZOEKEN, EN
SNEL OOK!
WANT OF IK
HEB HET
MIS...





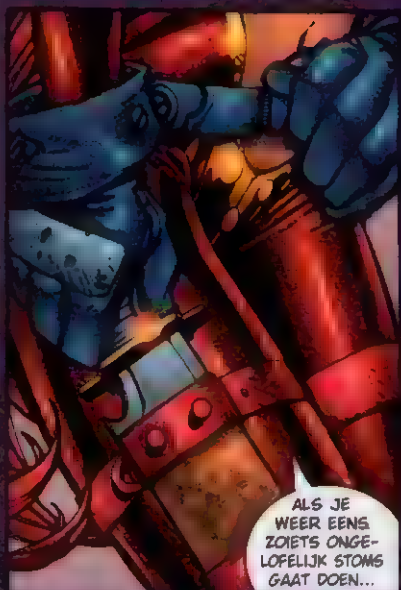






R-RUSTIG,
M-MONIKA.
D-DOE NOU
G-GEEN RARE
DINGEN.

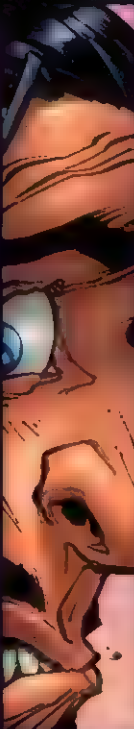
EVEN WAT
WELGEMEEND
ADVIES,
RYON.



ALS JE
WEER EENG
ZOIETS ONGE-
LOFELIJK STOMS
GAAT DOEN...

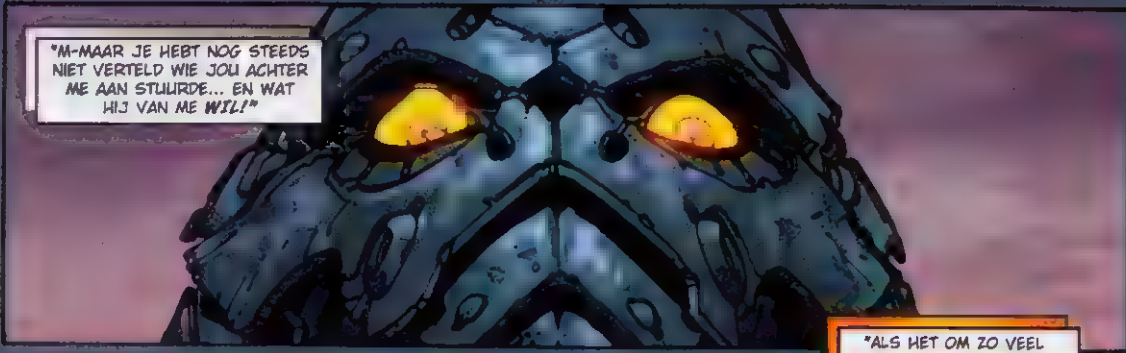


...GEBRUIK
DAN
DIT!

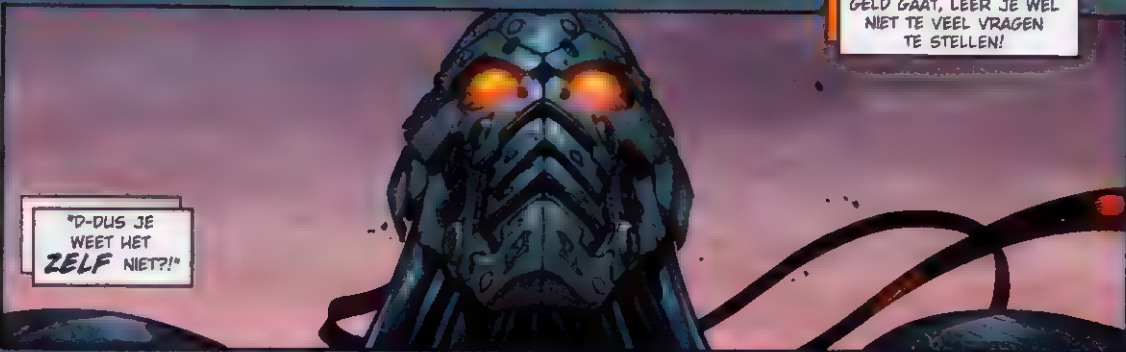


WANT
ALS IK JE
WEER
BETRAP...

...BELOOF
IK JE DAT
IK BETER
MIKI!



"M-MAAR JE HEBT NOG STEEDS
NIET VERTELD WIE JOU ACHTER
ME AAN STUURDE... EN WAT
HIJ VAN ME *WIL!*"



"ALS HET OM ZO VEEL
GELD GAAT, LEER JE WEL
NIET TE VEEL VRAGEN
TE STELLEN!"

"D-DUS JE
WEET HET
ZELF NIET?!"



"IK WEET ALLEEN DAT ALS
IK JOU INLEVER, MONIKA
**DE REST VAN D'R
LEVEN** GEBEITELD ZIT."



Niet veel
later...

DAG, GROTE ENGE
MAN. HIER IS JE SNOT-
TERENDE LICHTPIRAAT.
PRECIES OP
TIJD!

MOOI.
HIJ IS
ESSENTIEEL
VOOR MIJN
PLAN.

P-PLAN?
WELK
P-PLAN?!

KENNISMAKEN
DOEN JULLIE STRAKS
MAAR. IK WIL
ALLEEN EVEN WETEN
WANNEER IK MIJN
GELD KRIJG.

NOOT.

WILLEN HERFOR-
MULEREN?!

JE WAS ROEKELOOS.
SLORDIG. ANDEREN
WETEN NU WELKICHT
DAT IK HIER BEN.

MIJN PLANNEN
ZIJN TE BELANG-
RIJK... JE MOET
STERVEN.

EH... DOOR DIE
EMMER OP JE KOP
ZIE JE ZEKER SLECHT.
HET IS NAMELIJK
DRIE TEGEN
BEN.

TOE MAAR,
JONGENS.



JIBLIS KIND.
JIJ ZIJT DE EERSTE
ZIJN DE GETUIGE IS VAN
DE WEDERGEBOORTE
VAN MIJN MACHT!
DE MACHT VAN...

AUGUST!

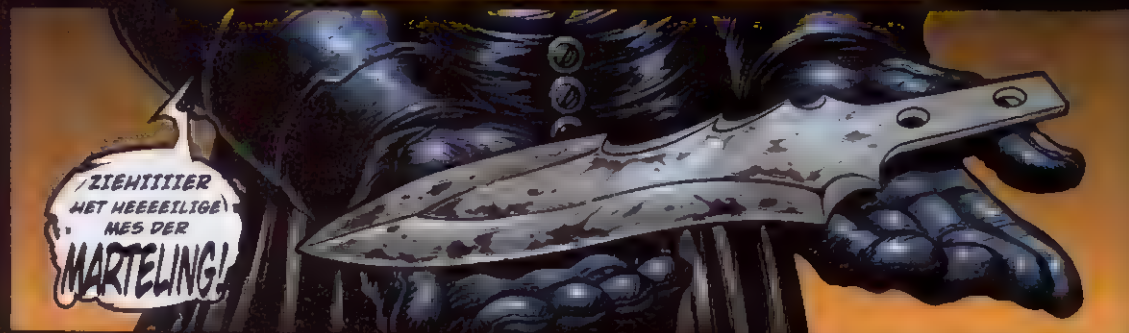
WORDT VERVOIGD IN
BATTLE CHASERS 4!

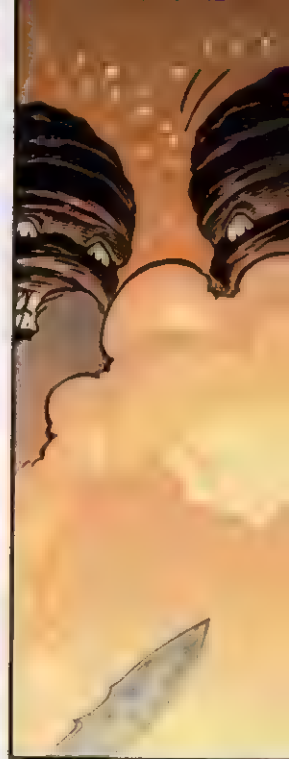


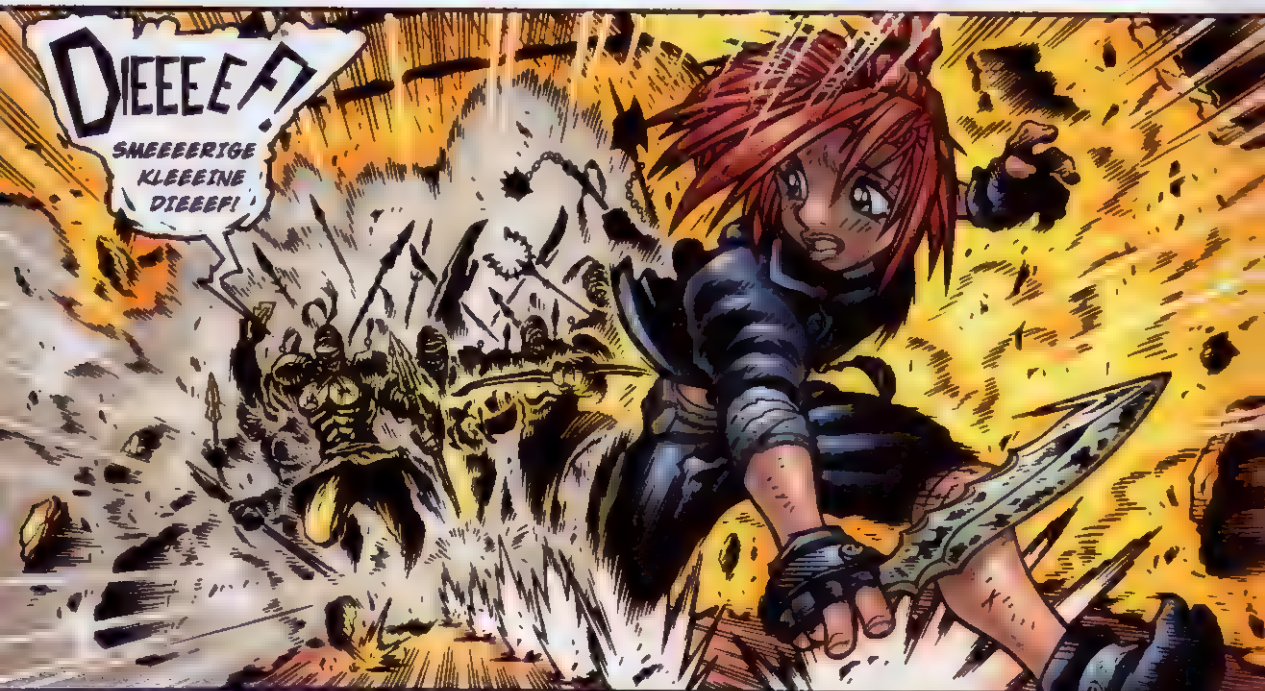
CHIK

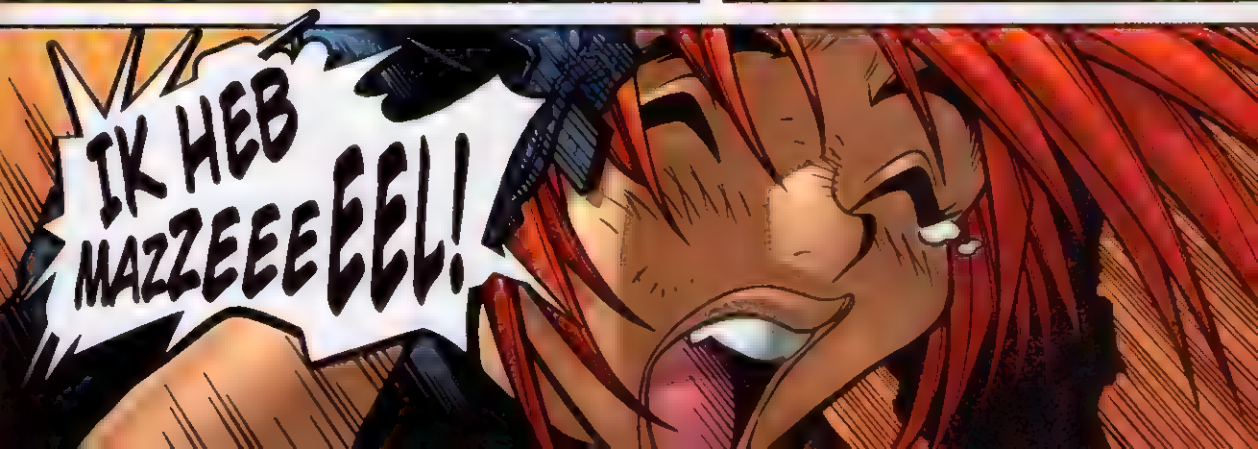
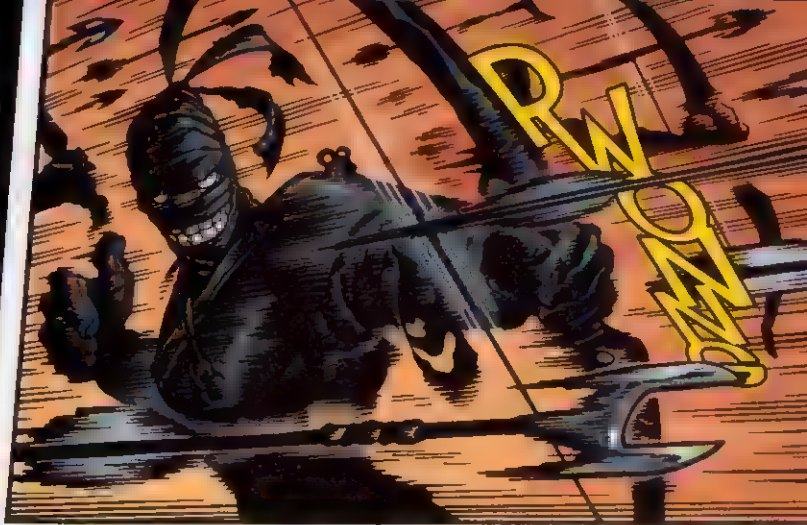
SHIING

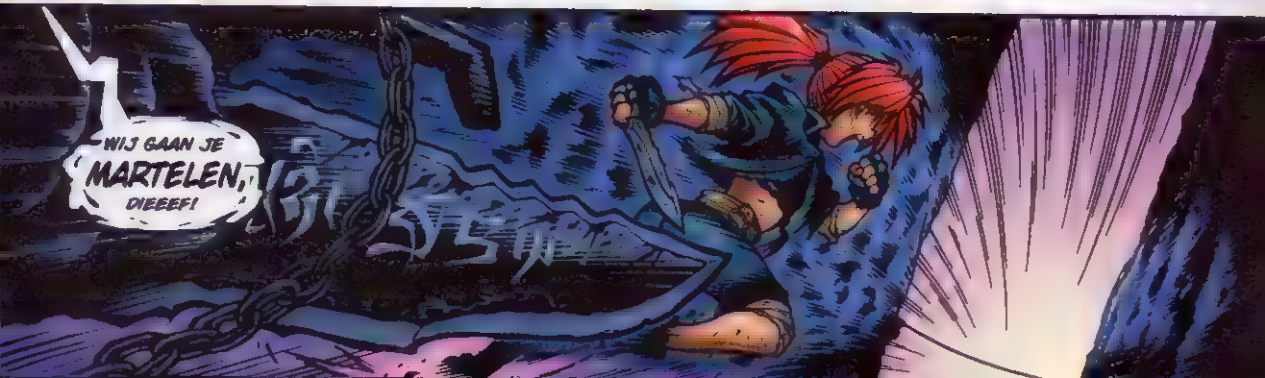
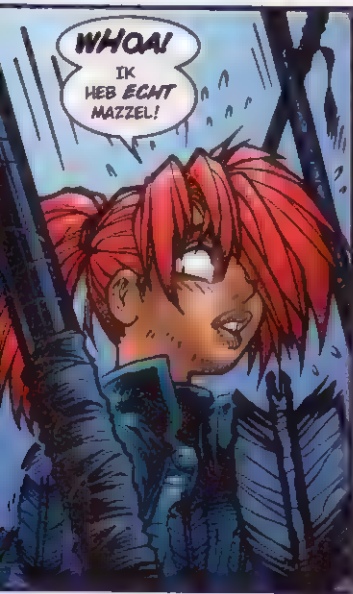
Tien Jaar Geleden...

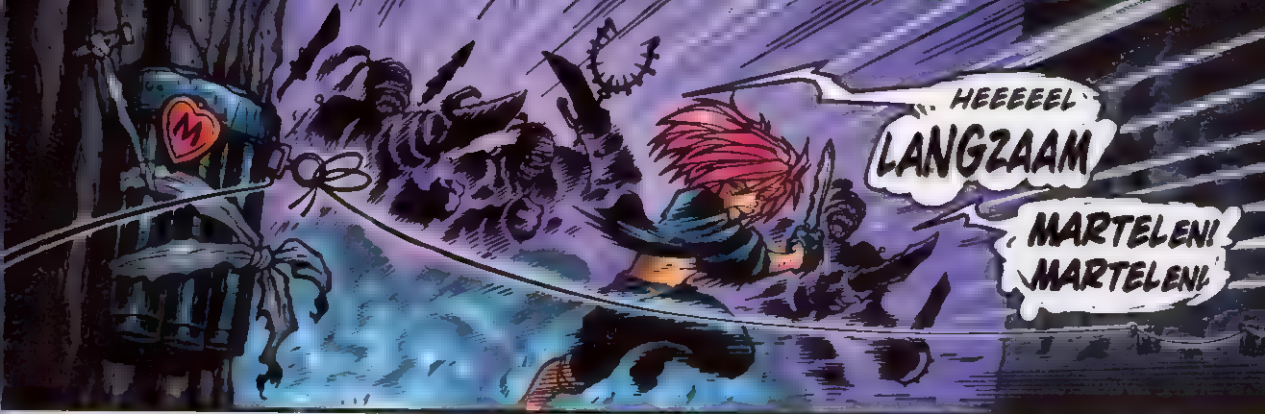


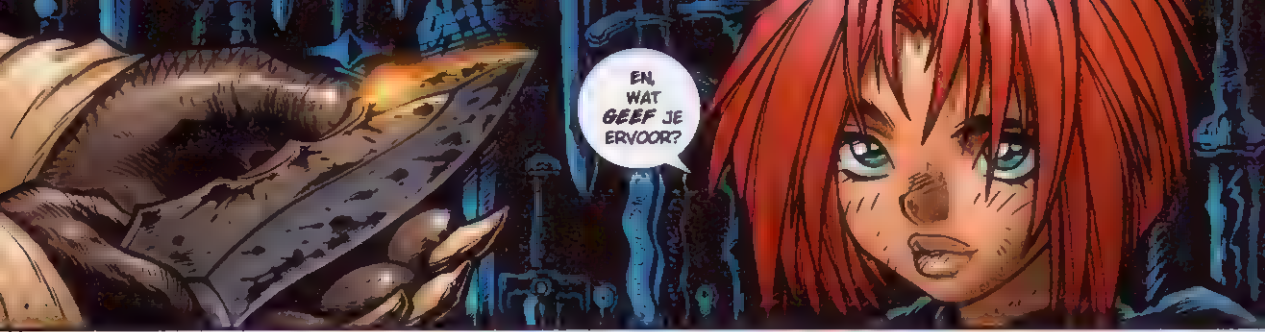




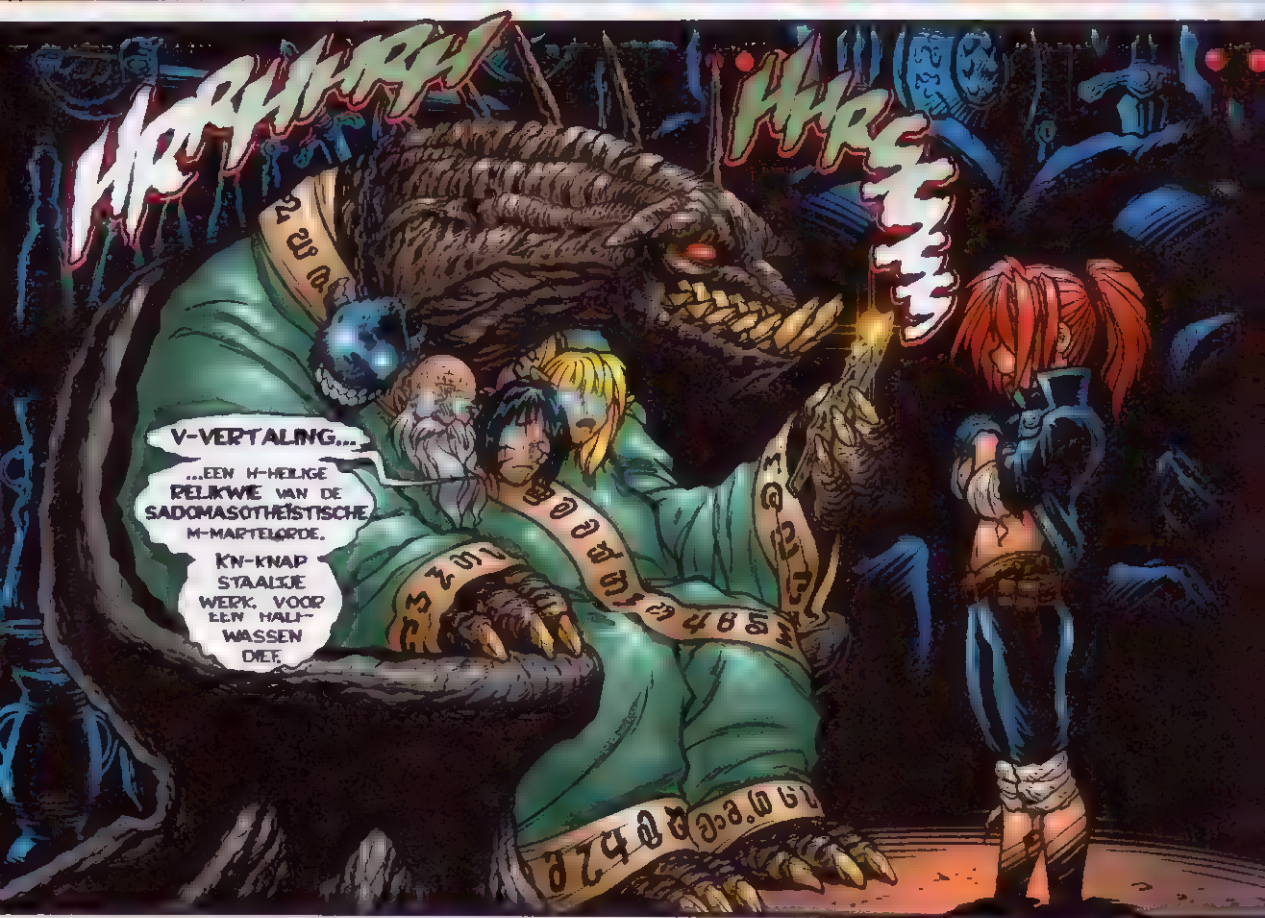








EN
WAT
GEEF JE
ERVOOR?



V-VERTALING...

...EEN H-HELIGE
RELIKWIE VAN DE
SADOMASOTHEÏSTISCHE
M-MARTELORDE.

KN-KNAP
STAALIGE
WERK, VOOR
EEN HALI-
WASSEN
DIEF.



OF BEGINT DAT
L-LICHAAM
VAN JE
EINDELIJK TE
RIJPEN?
A-ALTIJD
MOEILIK
TE ZEGGEN,
BIJ WARM-
BLOEDI-
GEN...

HR
RR
RR



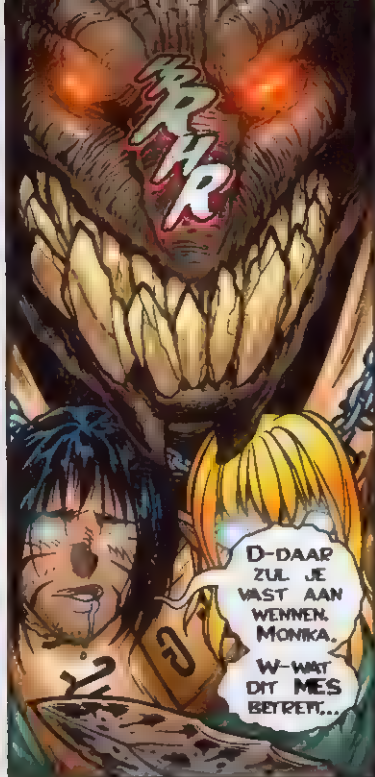
DAT HOOP
IK NIET,
SCHUBBIGE
SMEERPIJP!

IK BEN
NAMELIJK EEN
DIEF, WEET
JE!



ALS IK
HELPEN KRIJG
OF WAT DAN
OOK, DAN ZITTEN
DIE MAAR IN
DE WEG!

IK HOOP
DAT MIJN
LICHAAM NOOT
RIJPT!



D-DAAR
ZUL JE
VAST AAN
WENNEN.
MONIKA.
W-WAT
DIT MES
BETREFT...



...DE
SADOMASO-
THEISTISCHE
O-ORDE IS HELAAS
N-NIET INTERESSANT
VOOR VERZAME-
LAARS...

HBB000b
HET IS
TOCH EEN HEILIGE
RELIKWIE? DAN MOET
HET TENMINSTE
MAGISCHE
EIGENSCHAPPEN
BEZITTEN!



HET HEEFT G-GEEN MAGISCHE
EIGENSCHAPPEN. DOM ZOOG-
DIER. DE O-ORDE VERKLAARDE
HET MES HEILIG OMDAT ZE
ER. M-MERKWAARDIG GE-
NOEG. HUN PROFETEN
MEE MARTELDE.

HET IS
GEWIJD.
NIET MAGISCH.
BEGRIJP JE
HET VER-
SCHIL?

OH. HEH.



FOCH HEB IK ER
WEL TWINTIG
KRONEN VOOR
OVER. ALS...

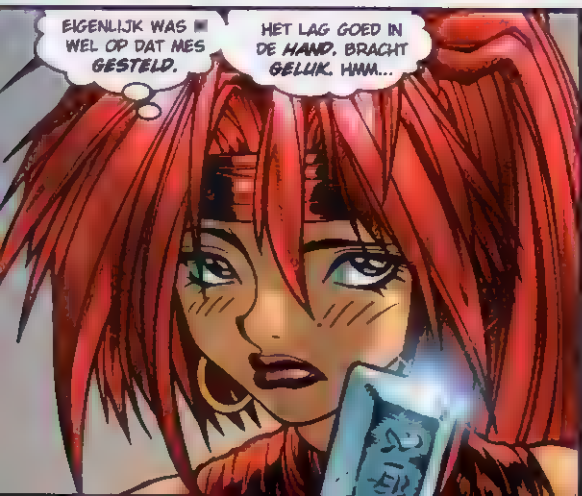
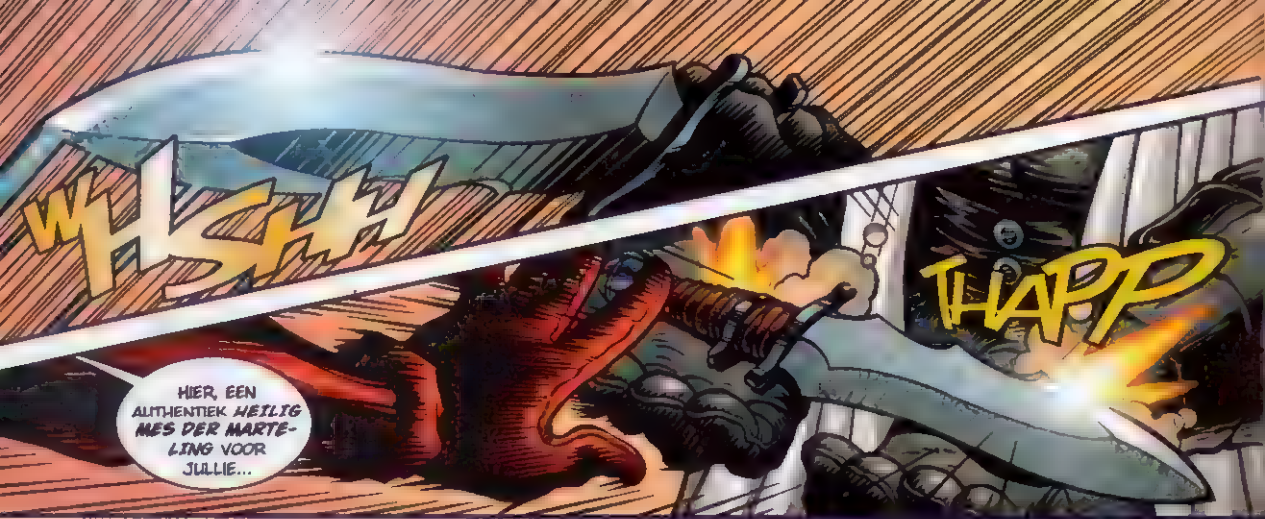
NEE.

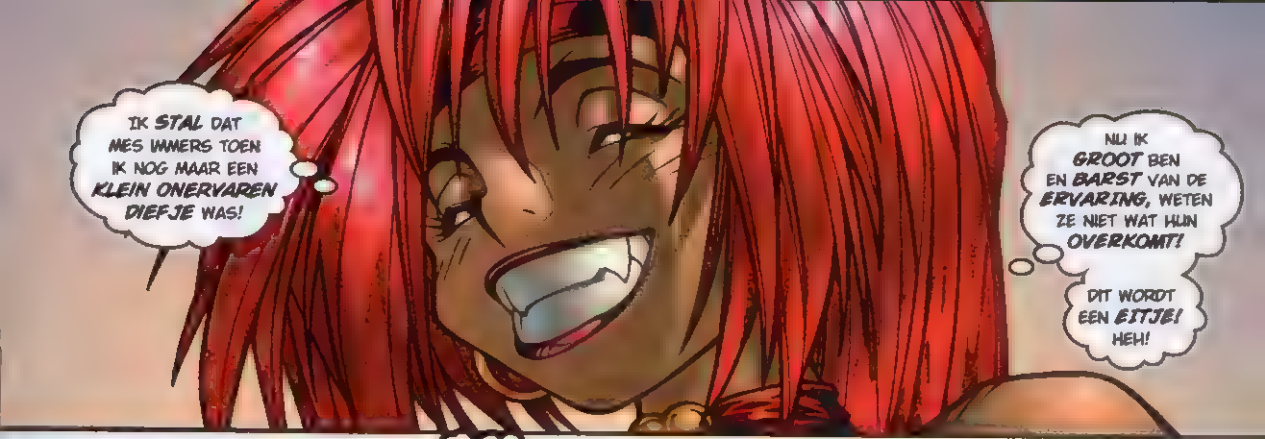
VAN MIJN IN MIJN MIJN
ALS AANDENKEN AAN DE
BEGINTIJD VAN MIJN GLAAN-
RIJKE CARRIÈRE.

IK ZAL HEM
KOESTEREN.

HMMFF.







IK STAL DAT
MES IMERS TOEN
IK NOG MAAR EEN
KLEIN ONERVAREN
DIEFJE WAS!

NU IK
GROOT BEN
EN BARST VAN DE
ERVARING, WETEN
ZE NIET WAT HUN
OVERKOMT!

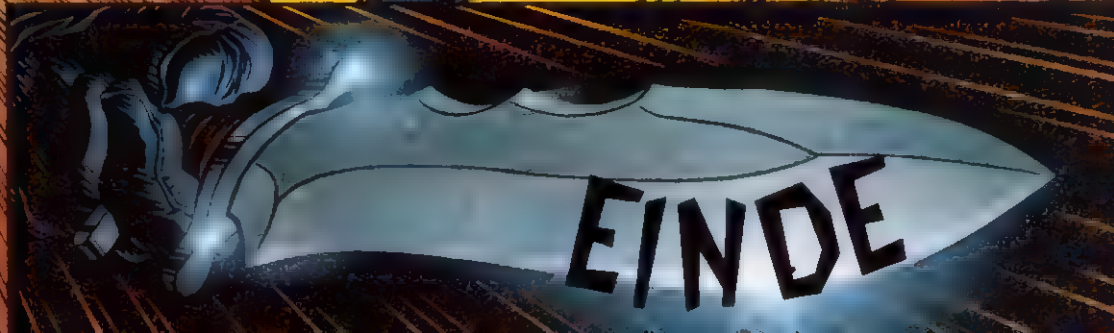
DIT WORDT
EEN EITJE!
HEH!

DIEF!

STERF!
DIEEEF!

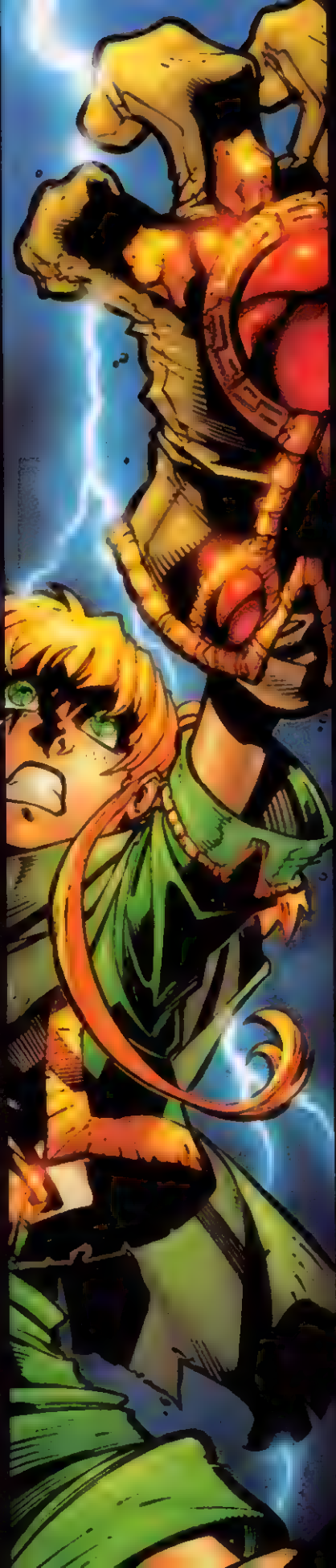
SHEEEERIGE
DIEEEF!

OF
MISSCHIEEN
NIET.



EINDE

Cover Gallery



CLIFFHANGER!



6

BATTLE HASER



MAD
MFW
LIQUID!

CUFFHANGER!

MAQUERRA • SHARRIEFF • McLENNAN



6

BATTLE HUNTERS



IN DIT TYPISCHE HUTJE, VERBORGEN IN DE HEUVELS VAN THORN'S GLEN, WOONT DE GROTE ARAMUS, EEN ONDERSCHIEDEN OORLOGSHELD EN BESCHERMHEER VAN DE VERENIGDE GEBIEDEN.

ARAMUS WORDT ECHTER VERMIST, SAMEN MET ENKELE VAN ZIJN BESTE MANNEN.

NA MAANDEN VAN TEVERGEEFS ZOEKEN BEGINT HET BESEF DOOR TE DRINGEN.

ARAMUS... DE MEEST GEVIERDE HELD VAN DEZE WERELD...

...IS DOOD!

NIET IEDEREEN DEELT ECHTER DIE MENING...

ZEKER GULLY NIET, ARAMUS' JONGE DOCHTER EN ENIG KIND.

ZE BRENGT VEEL TIJD DOOR IN HAAR VADERS STUDEERKAMER, TUSSEN ZIJN SPULLEN. ZIJN MANTEL HOUDT HAAR WARM...

... ZIJN WOORDEN GEVEN HAAR TROOST... EN WELLICHT ZELFS EEN ANTWOORD!

Een dwaas is hij die gelooft dat vluchten is voorbehouden aan boeven en lafaards. Er komt een tijd dat de macht van de vijand zo groot is, dat vluchten je enige mogelijkheid is. Je moet dit doen om de vijand weg te lokken van datgene wat je ten koste van alles wilt beschermen.

IS DIT WAT JE MOEST DOEN, VADER?

BEN JE DAAROM AL ZO LANG WEG? WERDEN NANNY EN IK BEDREIGD DOOR IETS GROOTS EN AFSCHUWELIJKS?

INTUSSEN, BENEDEN...

MERKWAARDIG WEER. HEEL ONGEBRUIKELIJK VOOR DE TIJD VAN HET JAAR...

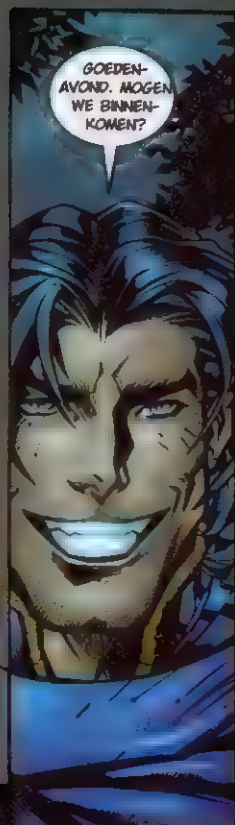
MISSCHIEN KOMEN ZE NIET...

STILTE, VROUW!

WIE WEEET SLAAN ZE ONS GADE!

HET KAN ELK MOMENT GERELIEN!





GOEDEN-
AVOND. MOGEN
WE BINNEN-
KOMEN?



POEH! IK VREESDE DAT
WE DOOR DE STORM
Zouden WORDEN OVER-
VALLEN. DIT WORDT EEN
HEEEL GEMENE!

SORRY,
MAAR
WIE...?

OH, PARDON!
WAAR ZIJN MIJN
MANIEREN? IK
BEN VICTOR.

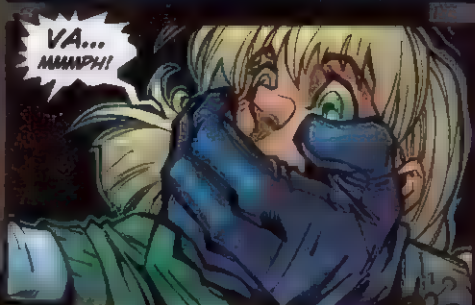
HET IS ME
WERKELIJK EEN
EER U TE MOGEN
ONTMOETEN!

OH,
JEE...

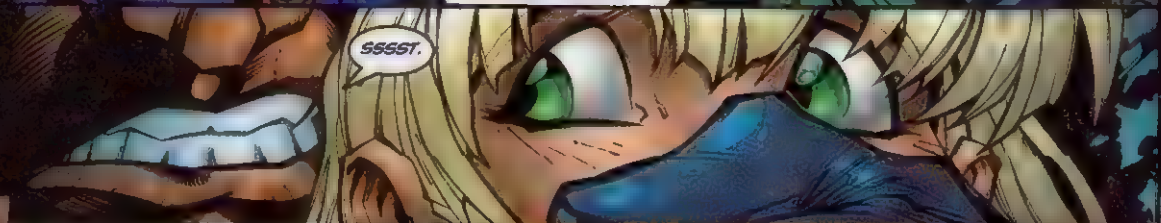
DE
GEZAMENLIJKE LEI-
DERS VAN DE BESCHAF-
DE GEBIEDEN HEBBEN ONS
OPGEDRAGEN UW VERMISTE
WERKGEVER, DE GROTE
ARAMUS, TE VINDEN!



VADER!



VA...
MUMPH!



SSSSST.



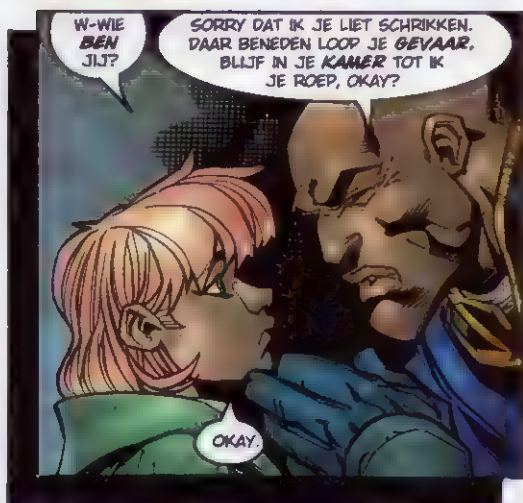
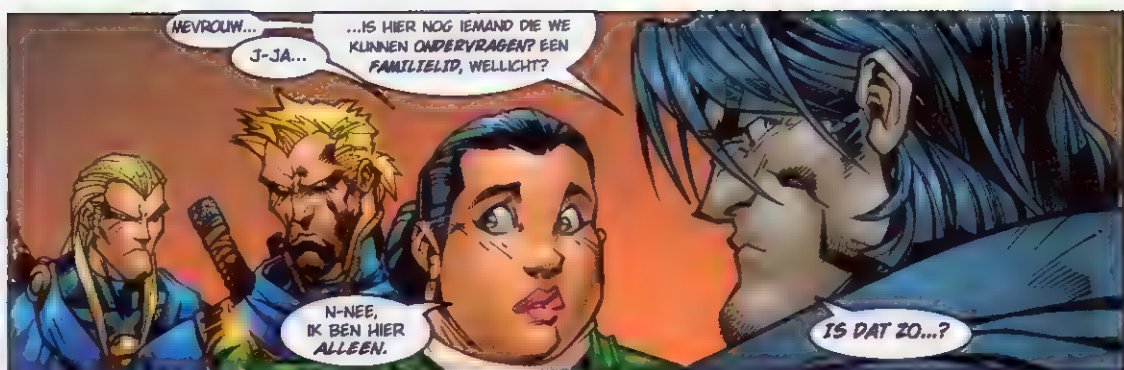
DIT IS EEN OFFIEEL DOCUMENT,
VOORZIEN VAN HET KONINKLIJKE ZEGEL.
ER STAAT IN DAT WE LITERST VAARDIGE
PREMIJAGERS ZIJN EN DAT WE DE
BEVOEGTHEID HEBBEN PERSOONLIJKE
BEZITTINGEN VAN ARAMUS MEE
TE NEMEN...

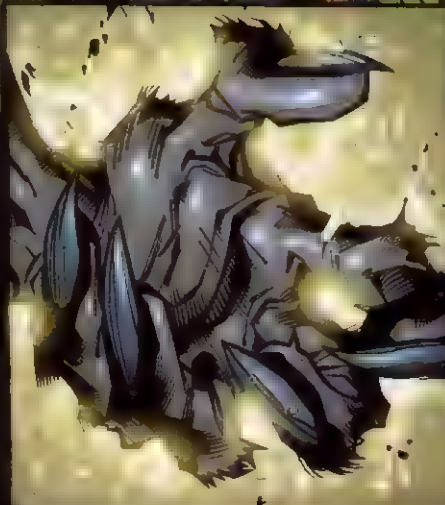
...ALS AAN-
KNOPTING-
PUNT, LITER-
AARD.



OH, WIJ
WEL... ALS WE
HET HEBBEN
GEVONDEN!

HAMMM...
TJA, DAT LIJKT ME
ALLEMAAL IN ORDE...
MAAR IK ZOU NIET
WETEN WAT JULLIE
PRECIES ZOEKEN...







IS ER IETS
MIS, KAPITEINJEE?

HEE LIJKT WEL
OF JE MEENS MET
JE MOND VOL
TANDEN STAAT
EN WEET JE...

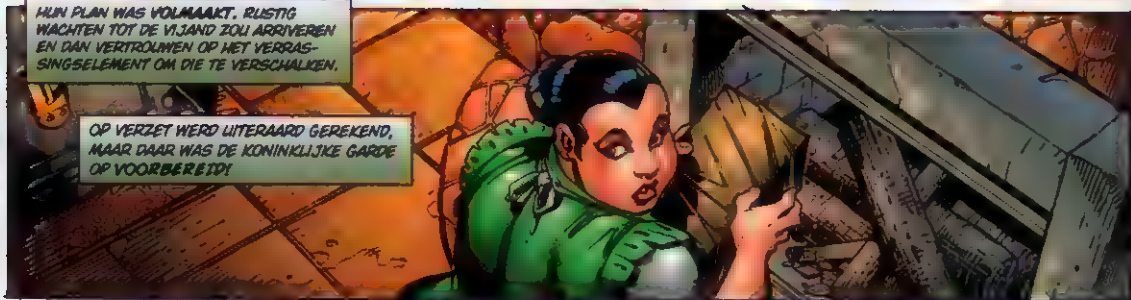
...DAT ME
BEVALT
WEL!



THAP SPONG

HUN PLAN WAS VOLMAAKT. RUSTIG
WACHTEN TOT DE VIJAND ZOU ARRIVEREN
EN DAN VERTROUWEN OP HET VERRAS-
SINGSELEMENT OM DIE TE VERSCHALKEN.

OP VERZET WERD UITERAARD GEREKEND,
MAAR DAAR WAS DE KONINKLIJKE GARDE
OP VOORBEREID!

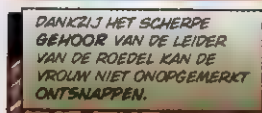




VERZET VAN
NORMALE
MENSEN,
ALTHANS...



...NIET VAN NACHTMERRIES!



DANKZIJ HET SCHERPE
BEHOOR VAN DE LEIDER
VAN DE ROEDEL KAN DE
VROUW NIET ONORGEMERKT
ONTSNAPPEN.

HIJG
HIJG
HIJG

ALSTU-
BLIEFT, GOD,
STA ME
BIJ!

HIJ VERMOEDDE AL DAT
ZIJ HEN RECHTSTREEKS
ZOU LEIDEN NAAR DAT WAT
ZE WERKELIJK ZOCHTEN.



HUIN BAAS HAD HUN OPGEDRAGEN OP ZOEK TE
GAAN NAAR EEN KLEIN KISTJE DAT AKAMUS
VERMOEDELIJK BEZAT. ZE MOESTEN ZICH
NIET LATEN MISLEIDEN DOOR DE OMVANG
ERVAN, WANT HET BEVATTE EEN VOORWERP
VAN ONGEKENDE MACHT!

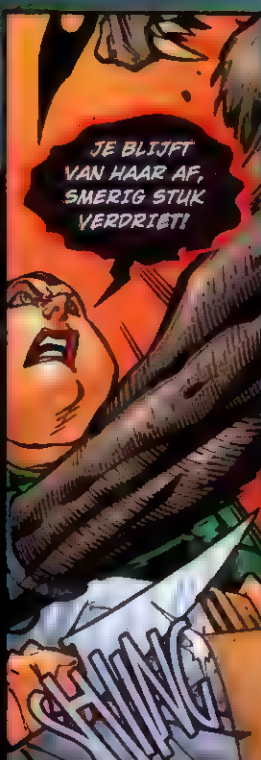
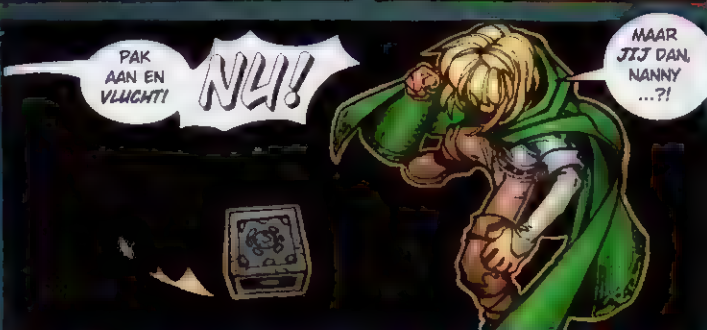
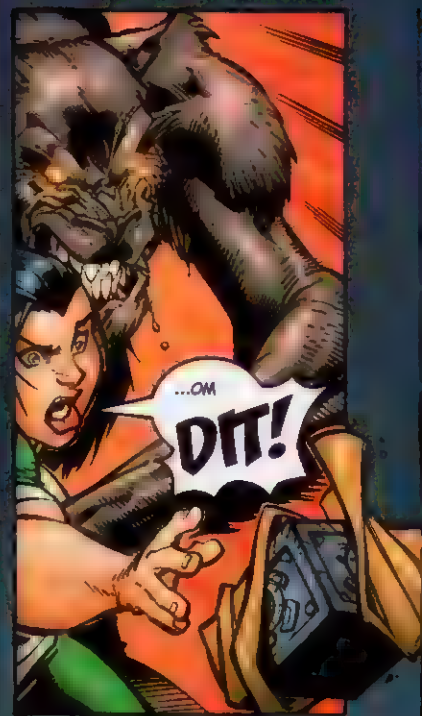


EN DAT MOESTEN ZE
MEENEN, KOSTE
WAT HET KOST!

GULLY!
OPSCHieten,
MEISJE, WE
MOETEN SNEL
ZIJN!



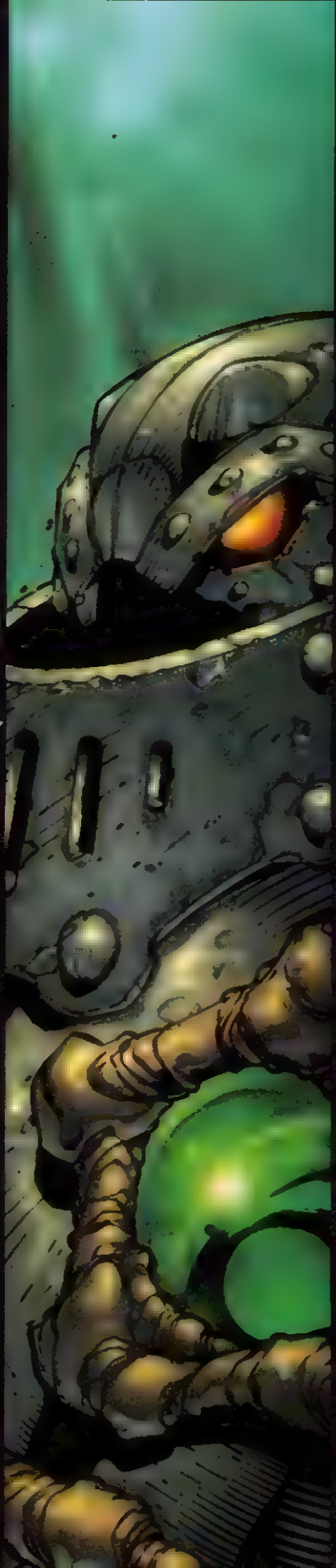
...



Er komt een tijd dat
de macht van de vijand
zo groot is, dat vluchten
je enige mogelijkheid is

EN ZO BE-
GON HET...

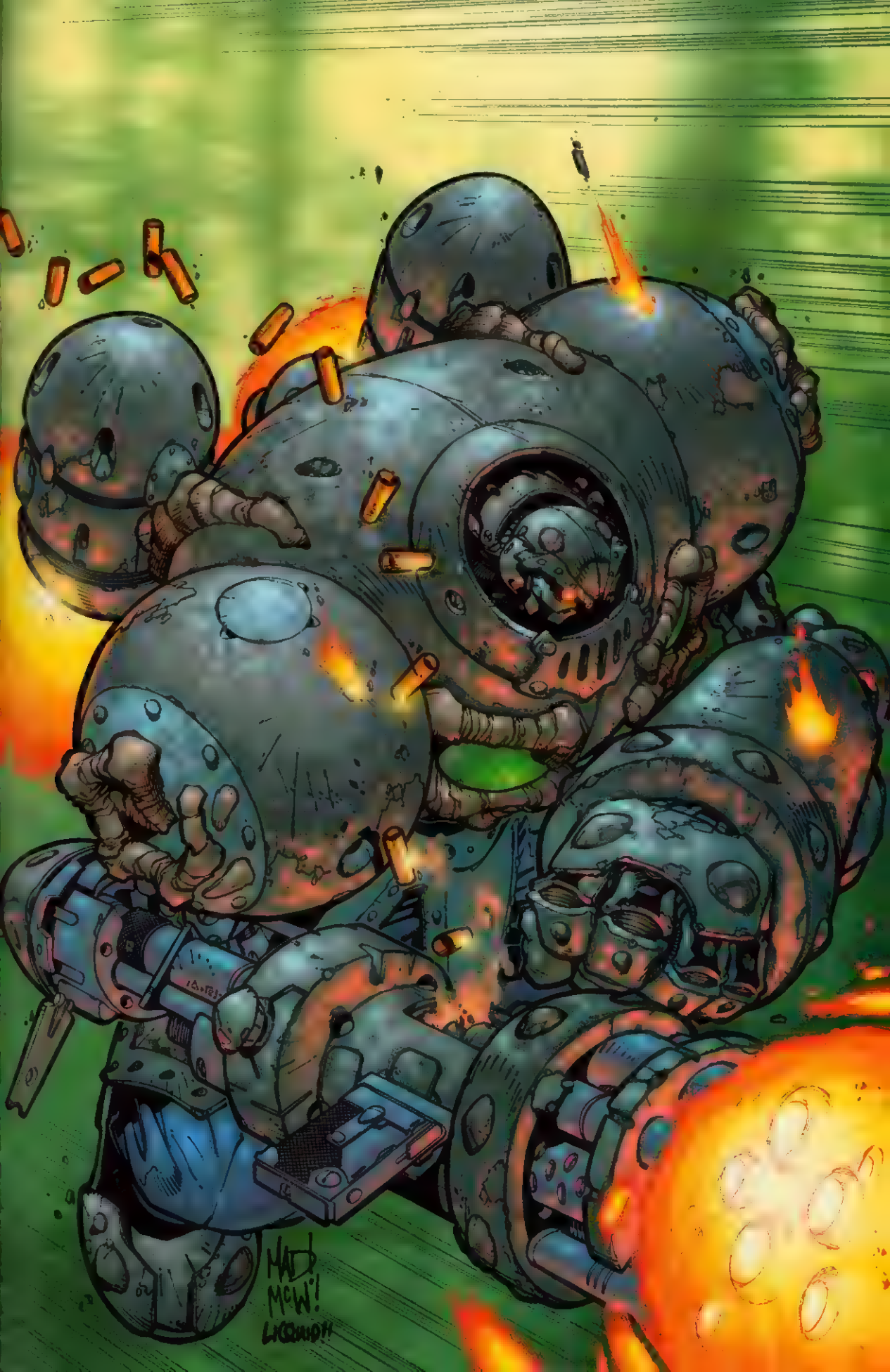
Pin up Gallery











HARD
MCW!
LUCAS







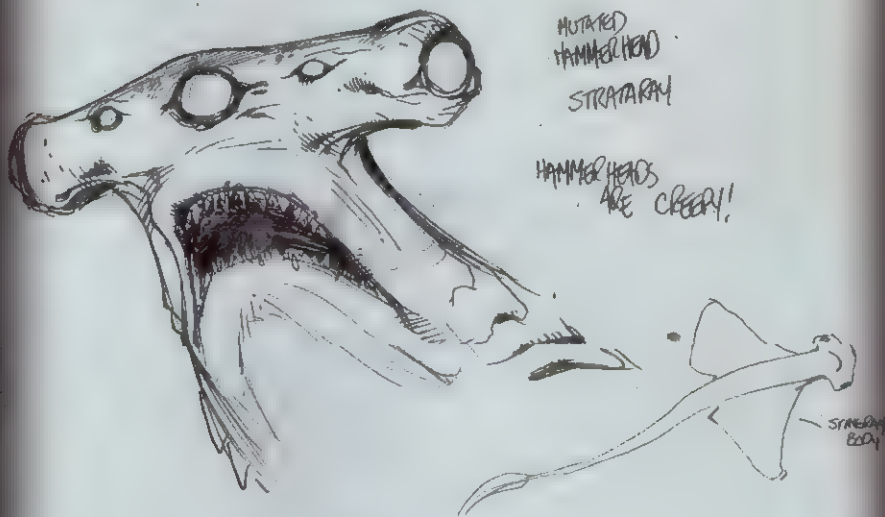




Sketchbook



SKY BAT ?
STRATTA RAY

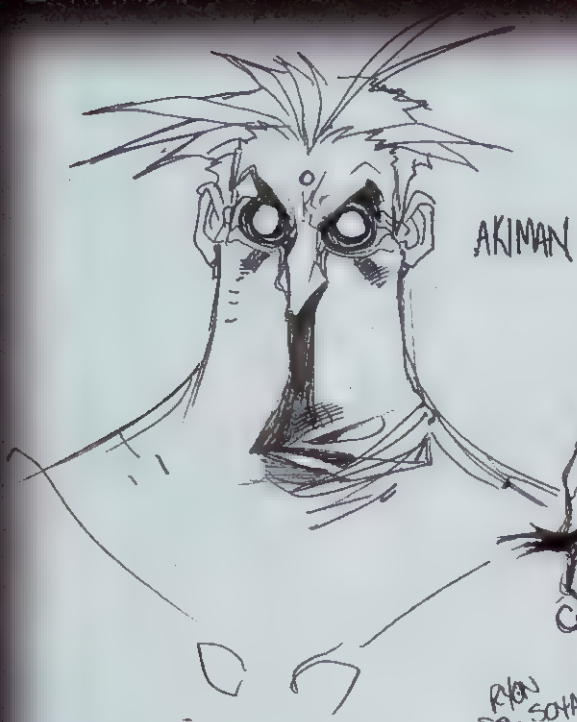


MUTATED
HAMMERHEAD
STRATTA RAY

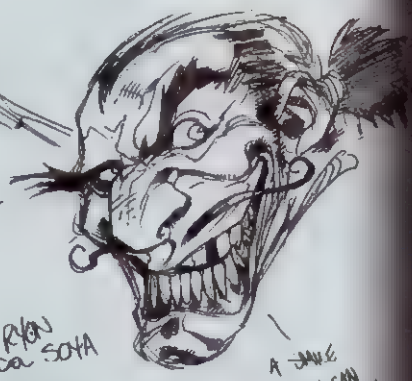
HAMMERHEADS
ARE CREEPY!



BENGUS



AKIMAN



RYAN
DOG SOHA

'NEPARDUS' SKUPATE

A JAKE
YOU CAN
TALK!



CUREX DIGNED
'CAPTAIN HOOK' LOOK



AVAST
YE,
SCURVY
DOGS!!

OLD PUMPKIN SHUG
GUN.



BULGRIM AND HIS VESSEL

SKETCHBOOK



BULGRIM



BULGRIM'S
VESSEL





ongetwijfeld
vele anderen al doen.
Wat mij vooral aantrekt, is het
decor van de serie. Het komt op mij
over als een soort sprookjeswereld, mid-
deleeuwse trekjes (hutten met kampvuur,
ridders te paard), vermengd met moderne
techniek (robots en een hightech gevangenis).
Battle Chasers kan tot de absolute top in de comic-
wereld gaan behoren.

Peter Wildenbeest, Amhem

Tot Battle Chasers 1... we gaan meteen door met een selectie
uit de reacties op nummer 2.

Hoi Peter,

BC #1 lag een hele tijd in de kast. Eens ingebladerd,
weggelegd, even ingekeken en weer teruggeschoven.
Maar toen ik eenmaal #2 had gekocht, moest ik er toch eens
voor gaan zitten. En ik moet het toegeven: het kan slechter...
Veel slechter, want ook deze comic van Image, eeeh sorry, van
Cliffhanger, verraste mij positief.

Dat de tekeningen van Mad goed waren, dat wist ik al, maar dat
hij - nu hij eindelijk de 'creatieve vrijheid' heeft - het verhaal zo
goed kon vertellen, dat had ik niet verwacht. Het barst van de
actie, maar ook de rustige (noem het maar opbouwende)
momenten mogen er zijn.

Als je eenmaal op gang bent, spreekt het verhaal eigenlijk
vanzelf aan. Want laten we eerlijk zijn, de basis-ingrediënten
worden in de eerste 5 nummers goed uitgestrooid; mysterie,
achtervolgingen, vreemde deling met verborgen agenda, actie,
wat corruptie, actie, een lekkere (rode) stoot en actie, veel
actie! En uiteraard ben ik het met de briefschrijvers van #2
eens, fantasy en sci-fi lopen lekker in elkaar over. Ook de
personages spreken vanaf het begin aan, iets wat je eigenlijk
met een beginnende comic direct al moet hebben. Eerlijk
gezegd doet Knolan me een beetje denken aan die kleine
'tovenaar' uit de X-mannen. Hij deed ook mee in die special
met Warren en Betsy. Sorry, ik ben te lui om het op te zoeken,
maar je weet wel wie ik bedoel. (Je bedoelt Gomurr de Oude.
En je hebt helemaal gelijk, ook ik moest aan Gomurr denken
toen ik Knolan voor het eerst zag. Niet alleen lijken ze qua
uiterlijk op elkaar, ze zijn ook allebei niet op hun mondje geval-
len - P.) In ieder geval, dat was mijn eerste gedachte toen ik
hem zag, maar dat is een klein (min?) puntje.

Ook de redelijk snelle terugkeer van Garrison lijkt me wat
overdreven, maar aan de andere kant, dit gebeurde pas in
Amerika in 4/5, en de lezers moeten wel blijven terugkomen. Ik
neem aan dat hij in de volgende nummers wel eens spijt zal krij-
gen van die beslissing, en misschien hangt hij dat zwaard wel
weer ooit aan de wilgen (om het na 4 nummers er weer af te
halen). Ach, ik kom sowieso weer terug bij nummer 3, en dan
zien we wel of het hoge niveau vastgehouden kan worden,
maar stiekem hoop ik van wel.

Arjan Terlouw, Capelle aan den IJssel (aj.terlouw@icu.nl)

Hoi Peter,

Ik werk in een stripwinkel (Atomik) en kan zo dus heel wat
series in de gaten houden zonder alles te lezen. Joe Madureira
ken ik al vanaf zijn eerste Deadpool-miniserie en ik ben altijd
onder de indruk geweest van zijn werk. Toch heb ik zijn run op
de X-men en Battle Chasers nooit gekocht, maar jullie uitgave
kon ik niet laten liggen (bekend verhaal rond prijs/kwaliteit en
zo!). Inderdaad is het alle lof waard en is lil' Joey ver gekomen.
Maar waar ik eigenlijk over schrijf, is dat ik in #2 las dat er zo
weinig goede fantasy-series zijn in ons land. Dit zou ik graag
even recht zetten. Er is onlangs een vijfde deel verschenen uit
de reeks 'Op zoek naar de Tijdvogel' van Loisel. Het tekenwerk
heeft een zelfde mix van realiteit en cartoon, maar veel minder
manga. Naast een zeer goed verhaal en geloofwaardige fanta-
sy-elementen kunnen liefhebbers van Red Monika genieten van
Hermelijns 'kwaliteiten'. Het verhaal is, zoals de titel al zegt, een
zoektocht naar de Tijdvogel. Dit vijfde deel is trouwens net als
Star Wars Episode 1 een prequel en dus ideaal om mee te
beginnen.

Een andere serie is 'Lanfeust van Troy'. In 6 delen vind je actie,
humor, fantasy en maar liefst twee mooie vrouwen! Het verhaal
gaat over een land waar iedereen magie bezit (net als in de de
comic-serie Rising Stars), maar Lanfeust heeft de 'absolute

**D a t
nummer 3**

even op zich zou

laten wachten, wisten

we, maar dat het zó lang zou

duren, was toch een tegenvaller. Al

die tijd hebben we zitten wachten tot de

Amerikaanse deeltjes 6 en 7 zouden verschijnen,

want die hadden we aanvankelijk in deze uitgave willen

opnemen. Deel 6 liet niet lang op zich wachten, maar deel 7

is zelfs op het moment dat ik dit schrijf, nog niet van de per-

sen gerold. Om die reden zagen we ons genoodzaakt een

andere oplossing te bedenken. We wilden jullie immers toch

graag het vervolg op Battle Chasers 2 laten lezen! Daarom

hebben we de Battle Chasers Prelude - die we aanvankelijk

hadden overgeslagen - alsnog uit de kast gehaald.

Toegegeven, de Prelude bevat slechts een verhaaltje van acht

pagina's (aangevuld met een aantal schetsen), dus we kunnen

jullie niet de vierenvertig strippagina's bieden die we voor

een nummer moeten vullen met pin-ups en dergelijke, mede

omdat een eenmalige uitgave van 32 pagina's druktechnisch

niet haalbaar was. Ik hoop dat jullie daarvoor begrip kunnen

opbrengen. We streven ernaar dat volgende keer goed te

maken!

Ook al verschijnt Battle Chasers niet erg frequent, als er een
nieuw deeltje uitkomt, zijn jullie laaiend enthousiast!
De hoeveelheid post die ik na het verschijnen van Battle
Chasers 2 ontving, was absoluut ongekend! Als je bovendien
bedenkt dat ik nog wat achterstallige reacties op nummer 1
had liggen, kun je je voorstellen dat het een fluitje van een
cent was deze brievenpagina's vol te krijgen. Laten we dus
maar snel beginnen...

Hoi Peter,

Misschien een tikje laat, maar ik wilde jullie toch even op m'n
blote knietjes danken voor het uitgeven van Battle Chasers,
echt fantastisch. De tekeningen zien er erg goed uit (speciaal
de schetsen achterin vond ik erg cool), en zijn beter dan Joe's
werk bij de X-mannen. Daar had ik toch het idee dat hij af en
toe te gehaast moest werken, waardoor het eindproduct soms
mager was. Maar dit is echt goed. Vooral de beginscènes
(de achtervolging) zijn erg mooi en dramatisch in beeld
gebracht. Alleen die borsten, groeien die per plaatje of zo?
Maar goed, om daar nu over te klagen...

Jan Geerling, Groningen (J.E.B.W.M.Geerling@let.rug.nl)

Dat zal wel optisch bedrog zijn, Jan (iets met een wens, een
vader en een gedachte?). Volgens mij heeft iedere zichzelf
respecterende striptekenaar tegenwoordig wel een setje
siliconen-sjablonen.

Beste Peter,

Battle Chasers, een nieuwe serie van Image (In het begin was
dat zo, ja. Zoals je weet, maakt Cliffhanger (Wildstorm) nu deel
uit van DC Comics - P.). Ik wist niet goed wat ik ermee aan
moest in het begin. In tegenstelling tot Marvel vind ik de Image-
series nogal wisselend van kwaliteit. Spawn en The Darkness
vind ik klasse, maar Gen13 en Witchblade kunnen me niet
boeien. De vraag was tot welk rijtje Battle Chasers zou gaan
behoren. Na het lezen van nummer 1 was dat overduidelijk het
rijtje van Spawn en The Darkness.

De lofzangen over Joe Madureira laat ik maar achterwege,
net als de besprekingen van de personages. Dat zullen



kracht'. Hij kan, zeg maar, alles. Uiteraard met prima tekeningen. Beide boeken zijn gewoon te koop in je favoriete stripwinkel. Er zijn uiteraard nog veel meer mooie fantasy-series, maar deze twee kan ik als BC-lezer zeker aanraden.

Sjors Trimbach (tram8@aki.nl)

Bedankt voor de tips, Sjors. Ik weet zeker dat er een hoop lezers zijn die meteen op zoek zullen gaan naar de uitgaven die je noemt. Zelf heb ik er nu al spijt van dat ik je mailtje niet meteen heb gelezen, want dan was ik al veel eerder eens gaan snuffelen bij mijn favoriete stripwinkel!

Hoi Peter,

Ik heb net weer *Battle Chasers 2* uit voor de zoveelste keer en vond het tijd om een mailtje te sturen. Weer uitstekende tekeningen en inkleuring en geen beoedelde vertaling (eh... geen wát??? - P.). Overigens vind ik dat Melissa ruimschoots gelijk heeft over de manier waarop de figuren getekend zijn. Ze zijn misschien niet zo realistisch, maar doordat Joe alle karaktertrekjes perfect tekent en alles toch aardig simpel houdt, beginnen ze voor mij toch echt te leven (een van de betere voorbeelden is Gully). Trouwens, ik weet niet of ik iets over het hoofd heb gezien, maar ik miste een cover. (Meer dan een zelf, maar die kunnen we altijd nog gebruiken als we een keer een extra pagina moeten vullen! - P.)

Om even terug te komen op de strip zelf (het verhaal dus)... het viel me na een tijdje op dat het heel erg inging op Garrison en zijn achtergrond.

Je krijgt te zien wat voor zwaardvechter hij wel niet moet zijn om gevangenen van het kaliber van die vier ontsnappen te vangen. Je krijgt verder veel extra achtergrondinformatie te lezen, bijvoorbeeld over zijn vrouw en zijn zwaard. Dat is ook iets wat me intrigeert, want bijvoorbeeld weegt het zwaard heel ernstig op hem (wat trouwens een heel tof zwaard is). Ook liet het einde mij heel erg in spanning, aangezien je nog wilt weten wat er was gebeurd met de monnik, hoe Gully verder reageert op Garrison en wat koning Vaneer nou eigenlijk allemaal aan het plotten is. Nou, dit was wel mijn brief. Oh ja, ik wou nog zeggen dat het heel leuk is dat er ook meer meisjes deze strip lezen (twee van de drie brieven waren van meisjes). Verder viel het me op dat de brievenpagina van *Battle Chasers* nog geen echte naam had. Het zou leuker zijn als hij die wel heeft. Ik heb ook wel een paar suggesties: 'Bron van Mana' of 'Magische bezwerings' zouden leuke namen zijn. Of misschien weet jij iets beters of laat je andere lezers iets verzinzen.

Bruno Scheele, Hilversum (spacy_ricochet@hotmail.com)

Goed dat je over een titel voor de brievenpagina begint, Bruno. Mij was dat volkomen ontschoten en het zou inderdaad jammer zijn als deze brievenrubriek titelloos door het leven zou moeten. Ik heb zelf even een voorlopige titel bedacht, maar uiteraard zijn alle suggesties welkom.

Hoi Peter,

Ik bevind me nu al sinds '95 met m'n neus in de comics en las/lees onder andere X-mannen en Spawn, maar nu is het helemaal niet meer te houden. Maar liefst drie fantastische nieuwe series, waaronder natuurlijk *Battle Chasers*, mijn persoonlijke favoriet. Tijd om eens een briefje te schrijven, dacht ik zo. Ik kende Madureira natuurlijk al van de X-mannen en toen ik hoorde dat hij zijn eigen serie begon, kon ik die natuurlijk niet zomaar voorbij laten gaan.

Nou ben ik vooral in comics geïnteresseerd om de tekeningen, best logisch met een beroep als game artist en web designer, maar *Battle Chasers* bleek een perfecte combinatie van niet alleen mooie tekeningen, maar ook een prachtig verhaal.

In de eerste drie afleveringen (de Nederlandse nr. 1) kwam je meteen terecht in de actie, maar werd de meeste ruimte gebruikt om het verhaal te ontplooiën. Je leerde de karakters kennen en de situaties waar ze zich in bevonden, maar er werd ook genoeg achtergehouden, zoals Knolans achtergrond, de ontsnapte monsters en de bedoelingen van Monika.

Maar ook kleine dingen als de vernietiging van dat mana-gebied. De laatste twee afleveringen (Nederlandse nr. 2) bruisen van actie. We ontmoeten de grote vijand van Garrison, Brass Demur, en zijn getuige van de wedergeboorte van Garrison, die weer herenigd is met 'Het Zwaard'. Knolan blijkt toch niet 'zomaar' een magiër te zijn en ook zien we al onze helden in actie, gevolgd door een vreselijke cliffhanger. Ik heb het gevoel dat dit een boeiende serie vol onverwachte wendingen wordt. Ik zal hem zeker blijven volgen en het doet mij goed Madureira in actie te zien als een geweldige tekenaar en schrijver. En toch ook nog even m'n complimenten voor het inkleuren en nabewerken van Liquid!. Deze jongens zijn het einde.

Martin Kool, Huizen (cable@3dpalette.com)

En daar sluit ik me van harte bij aan. Battle Chasers wordt alom (lees: wereldwijd) beschouwd als een serie die bij de absolute comictop zou kunnen behoren. Peter Wildenbeest merkte dit eerder ook al op. Des te vervelender is het dat je nooit weet of en wanneer er een volgend nummer uitkomt. De comicwereld is immers keihard en als de gemiddelde lezer (ik heb het uiteraard niet over de die-hard fans!) een tijdje geen nieuwe nummers van een serie in de winkel aantreft, zal hij/zij zijn/haar aandacht gaan richten op andere series. Wat mij betreft laat Madureira dus een gouden kans liggen om zijn vorige 'werkgevers', de X-mannen, van de troon te stoten.

Beste Peter,

Eigenlijk wilde ik al op BC 1 reageren, maar ik had het toen nog erg druk met school, stomme toetsen afleggen en zo. Maar nu eindelijk de zomervakantie begonnen is (zó lang is het dus geleden dat *Battle Chasers 2* uitkwam! - P.), heb ik genoeg tijd om te reageren op BC 1 en BC 2, die inmiddels ook al te koop is. Maar goed, laat ik nu maar to the point komen. *Battle Chasers* is vet! Ik ken Joe Madureira inderdaad van de X-mannen, maar zijn tekeningen vielen daar wel mee, vind ik zelf. In *Battle Chasers* tekent hij veel beter (waarschijnlijk omdat het zijn eigen strip is en hij nu meer vrijheid heeft). En wat Melissa Halley schreef over dat men hem er niet van kan beschuldigen dat de figuren op elkaar lijken, is helemaal waar. Ik vind het verhaal tot nu toe erg interessant en spannend. Het is cool dat Joe Madureira zo'n fantasy-achtige wereld weet neer te zetten. Zoals ik al zei, *Battle Chasers* is echt vet en ik blijf deze serie zeker volgen!

Bibi Chaudry, Lelystad

Inmiddels heb je ongetwijfeld al weer heel wat toetsen en schoolvakanties achter de rug, Bibi, maar ik hoop dat je je voorstellen om deze serie te blijven volgen, niet wilt vergeten!

Beste Peter,

Waar nummer één meer de proloog leek te zijn, lijkt mij nummertje twee het stuk waar de cast bijeen wordt gebracht en de eerste lijnen van 'het verhaal' vorm beginnen te krijgen. Subtiel maar gewenst en ruw waar nodig, beginnen karakters aan hun opbouw en ontvouwen hele structuren en verhoudingen zich tegenover hun wereld en de andere karakters die zij tegenkomen.

Zijn door mij niet alle personages even geliefd, toch twijfel ik niet aan het feit dat ik me op z'n minst met drie personages kan identificeren (nee, ik vertel niet welke, dat is geheim). En ik durf te wedden dat iedereen die deze comic van topniveau leest, op z'n minst er even bij gaat zitten.

Deze nieuwe wereld in de onnavolgbare stijl van dit beruchte creatieve team was net wat de (Nederlandse) markt nodig had. Ik zweer bij dezen dat ik nooit meer zal zeggen dat Mad zuigt. Mad rules! En met hem het *Battle Chasers*-universum...

Elize van Duynen, Dronten

En met dit krachtige statement brel ik er maar een einde aan. De brieven zijn niet op, maar de ruimte wel. Rest mij nog de mensen die vroegen of nummer 1 kan worden nabesteld, mee te delen dat dit helaas niet kan. Ik weet zeker dat er nog genoeg stripwinkels zijn waar deel 1 én deel 2 nog verkrijgbaar zijn. Mocht je ze desondanks niet kunnen vinden, dan kun je altijd een poging wagen bij onze stand op de Stripdagen, die ook dit najaar (naar het zich laat aanzien in september, wederom in Den Bosch) weer worden georganiseerd. Meer nieuws daarover kun je lezen op de brievenpagina's van onze andere series. Tot ziens in *Battle Chasers 4*!

De Tempeliers nemen Alex gevangen.



Wat
zal Scarlet
doen...?

LEES HET IN CRIMSON 5

